

GAMES OF STRATEGIES

شرح بازی نمونه

شرایط اولیه:

یک صفحه‌ی 1×20 با ۳ مهره در خانه‌های اول و دوم و سوم

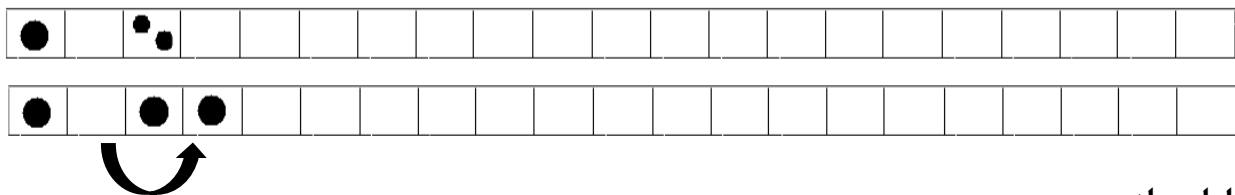


حرکات مجاز:

یک حرکت مجاز انتقال یک و فقط یکی از مهره‌ها به تعداد دلخواهی خانه رو به جلو است به شرط اینکه:

- (۱) در یک خانه همزمان دو مهره قرار نگیرند.
- (۲) پرش از روی مهره‌ی دیگر انجام نشود.
- (۳) مهره‌ی حرکت داده شده حداقل یک خانه رو به جلو انتقال داده شود.

نمونه حرکات غیرمجاز:



پایان بازی:

بازنده تیمی است که در نوبت خود حرکتی برای انجام نداشته باشد.